

# Endemic Era, Global METAVERS and Christian Reform

강철승 중앙대 교수

2022제39회기독교학문연구회  
년차 학술 발표 자료

## Endemic Era METAVERSE Economy and Christian Reform

일시 : 2022.10.29(토)  
장소 : 중앙대 서울캠퍼스  
발표자 : 중앙대교수 강철승

## 메타버스 골드러시 METAVERSE GOLDRUSH

미래수업의 열쇠,  
누가 마지막  
메타버스에  
탈승할 것인가?

만우초 시인

메타버스 리딩 기업 CEO가 말하는  
과거, 현재, 미래의 비즈니스 사례와 유희적 시사점까지  
생생한 예시를 통해 쉽게 정리한 메타버스의 모든 것!

- 가상세계의  
경제·문화·정치  
추진 도시
- 가상세계의  
경제·문화·정치  
추진 도시
- 가상세계의  
경제·문화·정치  
추진 도시
- 가상세계의  
경제·문화·정치  
추진 도시

## CONTENTS

1. Global Metaverse Economic Trends
2. Korea Digital Technology
3. Future Christian Reform

### 1 메타버스란?

#### 1 메타버스 개념의 이해

메타버스는 기술발전과 새로운 서비스의 출현에 따라  
계속 진화하며 광범위한 의미로 사용

메타버스 Metaverse

- 1 가상과 현실이 융합된 공간
- 2 사람 사물이 상호작용
- 3 경제·사회·문화적 가치를 창출

오늘날 메타버스는 현실과 가상의 경계가 허물어지며  
가상세계의 경험이 현실세계의 경제·사회·문화 활동이 상호 연결되는 개념으로 확장

## 세상을 바꾸는 메타버스

## 2030년 메타버일자리 2300만개이상 창출

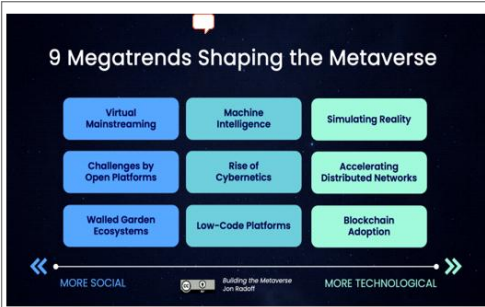
2030년 미국은 메타버스산업 관련 5370억달러의 경제적 파급  
효과와 230만명의 고용 창출 효과를 누릴 것으로 전망됐다. 이어  
중국(1833억달러)과 일본(1432억달러), 독일(1036억달러),  
영국(693억달러)이 그 뒤를 이었다. (2022.01.31. SBIZNEWS  
최대건기자)

- ### Christian의 7대 罪惡
- 믿음 없는 기독교인
  - 소망 없는 믿음
  - 기도 없는 성도
  - 사랑 없는 교회
  - 성령 없는 교회
  - 희생 없는 봉사
  - 실천 없는 목회자



## 메타버스가 만드는 가상경제 시대가 온다

'어떻게 메타버스를 활용할 것인가?'에 대한  
가장 현명한 대답은 무엇일까?



컴퓨터가 창의적인 과정에서 공동 작업자가 될 때 창의력에 영향을 미칠

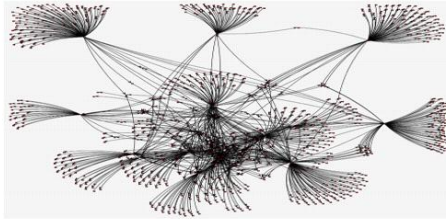


mikemacmarketing의 "Artificial Intelligence & AI & Machine Learning"은 CC BY 2.0

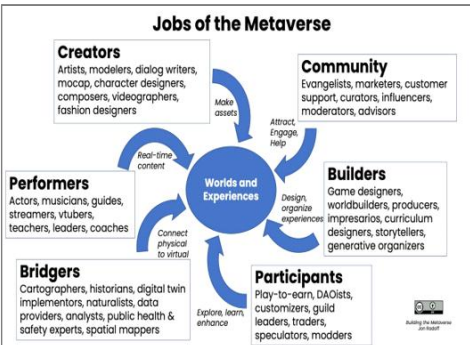
NASA Goddard Photo and Video의 "Exploring the Universe in Virtual Reality"는 CC BY 2.0



분산 네트워크 가속화 5G 네트워크는 모바일 네트워킹 속도, 동시성 및 대기



David Sousa-Rodrigues의 "My Twitter Social Ego Networks"는 CC BY-NC-SA 2.0



한국정부국내 '메타버스 생태계'에 22400억 원(약 2억 달러)투자 (2022.01.12)을 쏟아붓겠다.

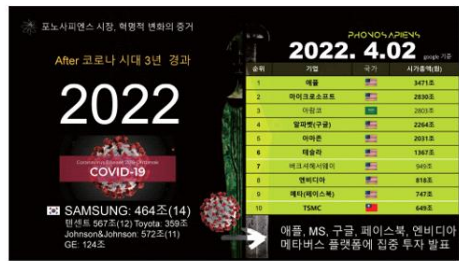
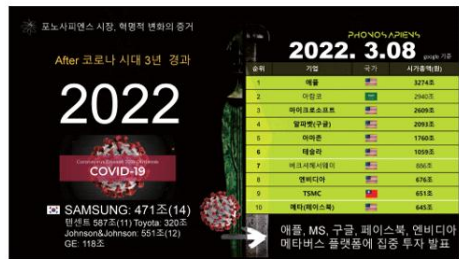


이코노미 3.0에서 메타버스는 수백만 명의 일자리를 창출 할 것

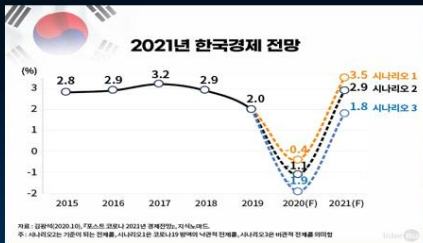
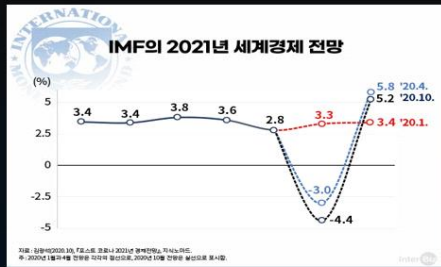


테이프에서 INKY의 "KOCHAR에 의한 사이버 네틱스의 뮤즈"는 CC BY-NC 2.0





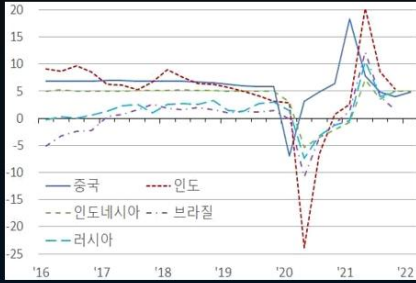
### 2022년 IMF 세계와 한국 경제성장전망



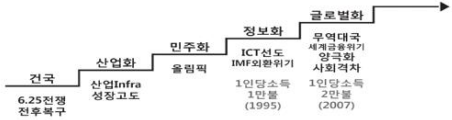
### 세계 선진국 경제 성장 추이



### 세계 중진국의 경제성장 추이

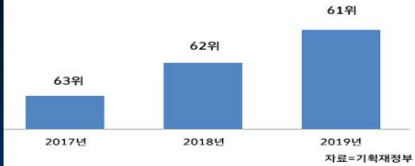


### I. 한국의 사회발전 패스

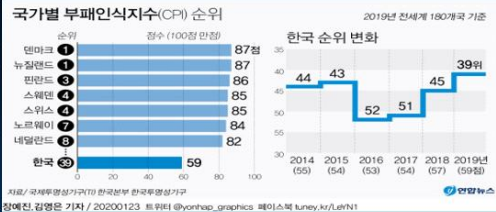


- 한국의 사회발전 동력 : 우수한 인적자원 + 할 수 있다는 자신감 + 內的 추동력을 이끈 리더십
- 한국의 사회발전 패스의 특징 : 압축성장을 기반으로 한 압축사회발전

### IMD 회계 투명성 관련 한국 지표 순위 추이



### 한국의 부패인식지수 순위 : 39위 (2019년)



11/7/2022

7

### 한국경제의 기적 지속가능한가?

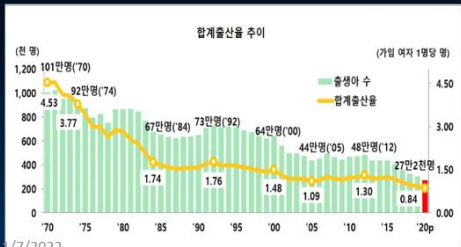


### 2022년 한국의 당면문제

가. 한국의 경제장장을 지속적으로 하락추세 :

- 나. 저 출산, 초 고령화 역학 : 2021년 출산율 0.81명 : 270,500명
- 다. 한국경제 위기 대응 : 녹색성장, 청초경제, 4차산업혁명, 구호연료원
- 라. 세계 속 한국의 경쟁력 지속하락
- 마. 문재인정부 경제정책 목표와 권력오류 반복 → 초주,포주,한주, -1.2%
- 바. 한국 경제의 경제 발목잡기 심화 → 주택 23회, 사법개혁, 해운사고
- 사. 한국노동생산성 계속 저하 : 민주노동, 참여연대주도(내로남불)
- 아. 한국외계투명성 지수 : 63/63국 → 63/62위 (2018) IMD 부패전국
- 자. 문재인정부 소득주도 일자리창출 정책 실패 9년 중 최하위 28만명
- 가. 2020 K-1명역 세계 최고, 30-50 CLUB 7위, 반도체, ICT 1위.

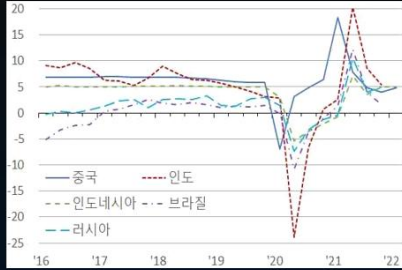
### 한국의 합계출산율의 추이 2021년 0.81명



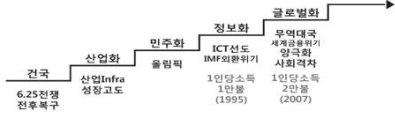
### 코로나19 이후 국가별 수출감소 전망



## 세계 중진국의 경제성장 추이

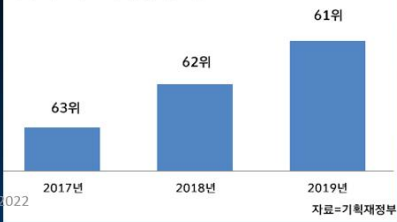


## I. 한국의 사회발전 패스



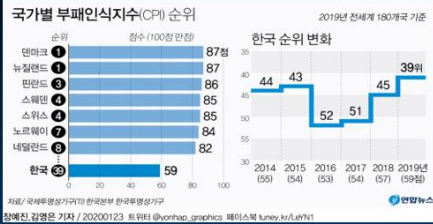
- 한국의 사회발전 동력 : 우수한 인적자원 + 할 수 있다는 자신감 + 內의 주동력을 이끈 리더십
- 한국의 사회발전 패스의 특징 : 압축성장을 기반으로 한 압축사회발전

## IMD 회계 투명성 관련 한국 지표 순위 추이



11/7/2022

## 한국의 부패인식지수 순위 : 39위 (2019년)



자료/ 경제개발협력기구(한국재정부 한국투명성기구) 집계인. 김정은 기자 / 20200123 투유티비 @yoonho\_graphics 메이시스코 hony.kr@naver.com 연방뉴스

## 2. 세계경제에서 한국 현재 위치

### 가. 한국 20~50 Club 진입

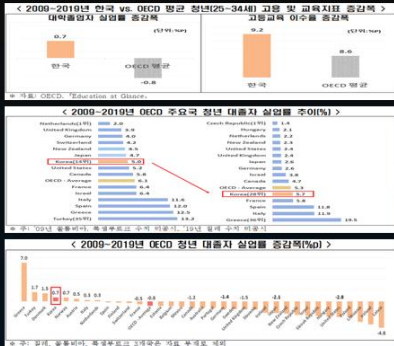
- 한국 인구 5천만 달성 : 2012.06.23
- 1인당 GNP 2만\$(20K)
- 인구 5천만 명(50M)

### 나. 20~50 Club 가입국가

- 일본(1987), 미국(1988), 프랑스-이탈리아(1990), 독일(1991), 영국(1996) 등 주요 6개 선진국, 한국 (2018) 진입

### 다. 30~50 클럽 가입 국가의 특징

- 지속적인 성장 능력을 유지하며 선진국으로서 모델구축



11/7/2022

디지털 뉴딜 2.0 추진을 위한 신산업 육성  
 디지털 신산업, 메타버스로 도약하는 대한민국

10

생존을 위한 인류의 자발적 선택 - 디지털 트랜스포메이션

Manufacturing → Smart phone → NEW NORMAL 2022

	2010	2022	2030
교통	택시	우버	자율주행차?
호텔	메리어트, 하이얏, 힐튼	에어비앤비	메타버스?
금융	KB, 신한	카카오	디지털? COBC?
방송	지상파, 케이블TV	유튜브, OTT	OTT, 메타버스?
유통	월마트	아이폰	온라인, 메타버스?
제조	삼성, 도요타	이벤트, 테슬라	하이브리드?
SNS	구글, 페이스북	구글, 메타, 로블록스	메타버스?

Digital Transformation

인류는 디지털 문명을 표준으로 선택했다

#뉴노멀혁명

디지털 트랜스포메이션 (DIGITAL TRANSFORMATION)

내 마음의 표준도 디지털 세계로 이동하라

11/7/2022 11

우리나라 선진국 도약 - 또 하나의 혁명

우리가 가야 할 길은 무엇인가? 1. AI, 2. 빅데이터, 3. 클라우드, 4. IoT, 5. 모바일, 6. 로봇, 7. 자율주행차, 8. 가상현실, 9. 증강현실, 10. 인공지능

한국CP 수출 추이 (10억 달러 기준)

개발도상국 시절 우리나라 산업 생태계

11/7/2022 25

현재 우리나라 제조업 경쟁 현황

현재 우리나라 주력산업 경쟁 현황

11/7/2022 12

현재 우리나라 산업계 디지털 전환 현황

현재 우리나라 산업계 디지털 전환 현황

11/7/2022 12



11/7/2022

13



11/7/2022

15



### NFT가 새로운 세계관과 경제 창조 - 우수한 인재와 거대한 자본의 축적

Jose Delbo 세계 10대 작가 영국  
2017년 Crypto Punk Project (Gangnam Lab) 1만개, 동등 배분 가액더 분해 제일 먼저 30만 달러  
다양한 캐릭터 NFT 프로젝트도 다양한 새로운 아이디어를 기반으로 다양성 있음  
2019년 Fenocchio 세계 10대 작가 중국  
2021년 BAYC(Bored Ape Yacht Club) 1만개 한정 배분 가액더 발행 현재 호가가 290만 달러  
우리나라 NFT 프로젝트 다수 현행 현재 호가가 290만 달러

### 메이저 제조기업들 메타버스와 NFT 시장에 진출 - 시장 생태계 변화

NIKE 로복스대 나이키랜드 구축 NFT가 대중화 기준 100만 달러 2021년 630종 판매 37억 매출 재판매 시장 10억 가량  
SAMSUNG 인공물건에 837 구축 메타버스에서 행사 개최 개최로 연결점 주목구민  
ADIDAS 아레닉스에서 아디바스 구매 BAYC 등 NFT 플랫폼 3만 명에 달하는 팬덤 2만여 예술 3만명에게 제품 등 특별 서비스

11/7/2022  
32

### 부동산 시장에 부는 NFT 바람 - 가상 부동산 시장 5억 USD 돌파

The Sandbox 2021년 가상부동산 거래의 왕 16만9464피클(94x94 m) 1만2700필 대지(2021.12)  
Decentraland 92만5000필(16x16 m) 1만4440필(2021.12)  
Eamp2 구글어스 기반으로 부동산 시장 진출  
직업 Metaspore: 건축하고 사무실 개설 광고산업 및 문화 유 개시 상징SDG 스마트용 사업 인수

### 메타버스 세상에서 준비해야 할 것들

- 메타버스 플랫폼에서 피부를 체험학습
- 변화 트렌드를 확인하고 성공요인을 학습
- 블록체인, 코인, 민팅, 메타마스크 등 생태계 구성요소 학습
- 플랫폼이 될 것인지 플랫폼에 참여할 것인지 검토
- 관련 정보를 지속적으로 탐구
- 나의 세계관으로 주입

새로운 아이디어는 지식의 편집을 통해 창조

16

### 사람(인문학, 예술, 대중문화 등)에 대한 학습을 늘리자

멘토 - 코칭

검색하고 학습하며 '느낌적인 느낌'을 체험한다  
팬덤 창조자들을 통해 인간의 내면을 이해하고 창조적 감성기준을 키운다

멘토링 교육콘텐츠

### MZ세대 글로벌 팬덤을 바탕으로 메타버스 생태계를 만들자

11/7/2022

### 3 기초를 바꿔라!

# HUMANITY

팬덤 경제, 사람이 답이다  
휴머니티와 진정성

舊文明 新文明

21



글로벌 팬덤의 파워 - 애플, 테슬라, 아마존, 틱톡, 넷플릭스, 삼성

진정한 실력자들 - 팬덤경제는 메타버스 세계로 확장

글로벌 경제는 팬덤시대

新人類 마음을 사는 기술이 필요하다

디지털 문명에 기반한  
사람이 좋아하는 기술 필요

11/7/2022

22

우리는 마르크스의 상품 경제 시대에서 멀리 왔어요.  
물질이 자본이던 시대는 물 건너갔어요.

공감이 가장 큰 자본이죠.  
BTS를 보러 왜 서양인들이 텀트 치고 노숙을 하겠어요?  
공감이 사람을 불러모은 거지요.\*

2020년 이어령, 마지막 인터뷰

공감이 팬덤의 출발점 - 휴머니티

공감과 따뜻한 배려  
좋은 인성은  
최고의 자산이다

“돈 풀내러 가자!”

新人類

대한민국 K-content 팬덤은 글로벌 경쟁력 입증  
대한민국 인문학과 예술의 힘

뉴노멀 시대에 맞는 새로운 목표 - 공감

舊文明 before Corona    新文明 after Corona

11/7/2022

23

포노사피엔스 시대, 우리 기업의 잠재가치

초일류  
기술에  
팬덤을  
더하자

Story? Fandom? Technology!    2022.03.08 시총 471조원

Story! Fandom! Technology?    2022.03.08 시총 3274조원

삼성전자의 디지털 대전환, 목표는 고객 경험의 창조

2022 고객경험 중심  
사업부 조직 개편

제품, 기술 중심  
사업부 편성

IT 모바일부문  
소비자가전부문

DX(Device Experience)  
사업부로 통합

- 모바일 사업부은 MX(Mobile Experience)로 전환
- CX(MDE 센터 신설)
- CX(Customer eXperience)
- MDE(Multi Device Experience)

## 기업 ESG 경영 시대

ESG = 휴머니티 - 인간다움과 진정성을 기업에 담아야 미래가 있다

를 모델을 학습하며 ESG를 창조적 방식으로 실천하자

멘토 - 요청

멘토링 교육콘텐츠

검색하고 학습하고 토론하며 체득한다

개인적으로든 사업적으로든 ESG관련 프로젝트 실제로 추진

11/7/2022

24

INSIGHTS

디지털 일자리 기획  
휴머니티와  
진정성을 기반으로  
상생의 생태계를 만들자

# #2022바꿔!

1.세계관 2.실력 3.기초

#내마음을뉴노멀리셋

미래 30년  
대한민국, 그리고 여러분  
잘 할 수 있을까요?

Imagine Your Korea

대한민국 재조심 시대의 성공은 기적 - 기적을 만든 저력이 있다

비즈니스를 기반으로 경영에서  
초기자본성, 성숙계 무역 왕영으로

US NEWS 발표  
2021 세계 강대국 8위

30년간 완성한  
조격차 제조기술

90년 전 선진국  
계도에서 선진국으로

Content, IoT, Big Data, Smart Car, Artificial Intelligence

제조업의  
힘

11/7/2022

25

INSIGHTS after 코로나 시대 디지털 생태계로 전환 - 팬덤 경제 잘하고 있다

문화 Culture  
감성 Sensibility  
PHONOS APIENS  
대한민국 소프트웨어 2위  
MONOCLE  
SOFT POWER SUPER STARS

WEB TOON

## 대한민국의 속제

세계인의 심장을 노래하게 하라!

Butter, LIQUID GAME, Imagine Your Korea

글로벌 팬덤이 있다면 우리에게 미래가 있다

23

